

# 数 理 科 学

2008 年秋学期@中部大学

Sakaé Fuchino ( 湊野 昌 )

中部大学 (Chubu Univ.)

`fuchino@isc.chubu.ac.jp`

`http://pauli.isc.chubu.ac.jp/~fuchino/`

2008 年 12 月 18 日 ( 第 13 回目 ) の講義 (January 10, 2009 (09:34) 版)

このスライドは  $\text{p}\text{L}\text{A}\text{T}\text{E}\text{X}$  + beamer class で作成しています。

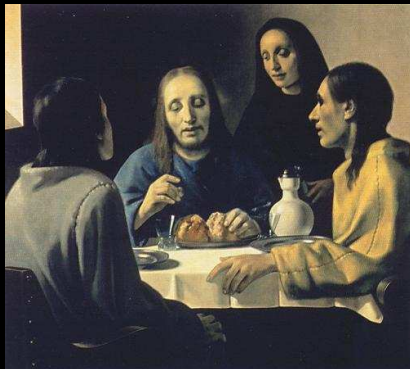


フェルメール (Johannes Vermeer, 1632 年 (寛永 9 年) - 1675 年 (延宝 3 年)):

『真珠の耳飾りの少女』 (1665 年頃)

- [1] M.Braun, *Differential Equations and Their Applications*, Springer (1978).
- [2] [1] の日本語訳:  
微分方程式—その数学と応用 (上/下), M. ブラウン (著),  
一楽 重雄, 河原 雅子, 河原 正治, 一楽 祥子 (翻訳), シュプ  
リンガー・フェアラーク東京 (2001/03).
- [3] Wikipedia: フェルメール, ハン・ファン・メーヘレン の各項  
目の英語版

- [1] M.Braun, *Differential Equations and Their Applications*, Springer (1978).
- [2] [1] の日本語訳:  
微分方程式—その数学と応用 (上/下), M. ブラウン (著),  
一楽 重雄, 河原 雅子, 河原 正治, 一楽 祥子 (翻訳), シュプ  
リンガー・フェアラーク東京 (2001/03).
- [3] Wikipedia: フェルメール, ハン・ファン・メーヘレン の各項  
目の英語版



ハン・ファン・メーヘレン (Han van Meegeren、1889 年 (明治 22 年) - 1947 年 (昭和 22 年))

『エマオのキリストと使徒たち』 (Wikipedia にリンクされた画像ファイル)

# 放射性物質による年代測定

数理科学・微分方程式と年代測定 (5/14)

絵の具に含まれる鉛の同位元素 鉛<sub>210</sub> は、絵の具がキャンバスに固定されると（自然のサイクルから隔離されるので）核分裂により減少してゆく。

したがって、この含有量を調べることで絵が描かれてからの時間が推定できる。

$N(t)$  で、絵が描かれてから時間  $t$  がたったときの 鉛<sub>210</sub> の含有量をあらわすことにする。核分裂は連鎖反発的におこるので、 $N(t)$  の時刻  $t$  における（瞬間）変化速度は  $N(t)$  に比例する。

この比例定数を  $-\lambda$  とする（ $N(t)$  は時間とともに減少するので、速度は負の数になることに注意）。 $N(t)$  の時刻  $t$  における（瞬

間）変化速度を  $\frac{dN(t)}{dt}$  と書くと、

$$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$$

## 放射性物質による年代測定 数理科学・微分方程式と年代測定 (5/14)

絵の具に含まれる鉛の同位元素 鉛<sub>210</sub> は、絵の具がキャンバスに固定されると（自然のサイクルから隔離されるので）核分裂により減少してゆく。

したがって、この含有量を調べることで絵が描かれてからの時間が推定できる。

$N(t)$  で、絵が描かれてから時間  $t$  がたったときの 鉛<sub>210</sub> の含有量をあらわすことにする。核分裂は連鎖反発的におこるので、 $N(t)$  の時刻  $t$  における（瞬間）変化速度は  $N(t)$  に比例する。

この比例定数を  $-\lambda$  とする（ $N(t)$  は時間とともに減少するので、速度は負の数になることに注意）。 $N(t)$  の時刻  $t$  における（瞬

間）変化速度を  $\frac{dN(t)}{dt}$  と書くと、

$$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$$

## 放射性物質による年代測定 数理科学・微分方程式と年代測定 (5/14)

絵の具に含まれる鉛の同位元素 鉛<sub>210</sub> は、絵の具がキャンバスに固定されると（自然のサイクルから隔離されるので）核分裂により減少してゆく。

したがって、この含有量を調べることで絵が描かれてからの時間が推定できる。

$N(t)$  で、絵が描かれてから時間  $t$  がたったときの 鉛<sub>210</sub> の含有量をあらわすことにする。核分裂は連鎖反発的におこるので、 $N(t)$  の時刻  $t$  における（瞬間）変化速度は  $N(t)$  に比例する。

この比例定数を  $-\lambda$  とする（ $N(t)$  は時間とともに減少するので、速度は負の数になることに注意）。 $N(t)$  の時刻  $t$  における（瞬

間）変化速度を  $\frac{dN(t)}{dt}$  と書くと、

$$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$$



## 放射性物質による年代測定 数理科学・微分方程式と年代測定 (5/14)

絵の具に含まれる鉛の同位元素 鉛<sub>210</sub> は、絵の具がキャンバスに固定されると（自然のサイクルから隔離されるので）核分裂により減少してゆく。

したがって、この含有量を調べることで絵が描かれてからの時間が推定できる。

$N(t)$  で、絵が描かれてから時間  $t$  がたったときの 鉛<sub>210</sub> の含有量をあらわすことにする。核分裂は連鎖反的におこるので、 $N(t)$  の時刻  $t$  における（瞬間）変化速度は  $N(t)$  に比例する。

この比例定数を  $-\lambda$  とする（ $N(t)$  は時間とともに減少するので、速度は負の数になることに注意）。 $N(t)$  の時刻  $t$  における（瞬間）変化速度を  $\frac{dN(t)}{dt}$  と書くと、

$$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$$

## 放射性物質による年代測定 数理科学・微分方程式と年代測定 (5/14)

絵の具に含まれる鉛の同位元素 鉛<sub>210</sub> は、絵の具がキャンバスに固定されると（自然のサイクルから隔離されるので）核分裂により減少してゆく。

したがって、この含有量を調べることで絵が描かれてからの時間が推定できる。

$N(t)$  で、絵が描かれてから時間  $t$  がたったときの 鉛<sub>210</sub> の含有量をあらわすことにする。核分裂は連鎖反発的におこるので、 $N(t)$  の時刻  $t$  における（瞬間）変化速度は  $N(t)$  に比例する。

この比例定数を  $-\lambda$  とする（ $N(t)$  は時間とともに減少するので、速度は負の数になることに注意）。 $N(t)$  の時刻  $t$  における（瞬間）変化速度を  $\frac{dN(t)}{dt}$  と書くと、

$$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$$

$N(t)$  の時刻  $t$  における (瞬間) 変化速度を  $\frac{dN(t)}{dt}$  と書くと,

$$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$$

このようなタイプの方程式を **微分方程式** とよぶ。これまでの方程式が、変数が未知の数を表していたのに対し、微分方程式の未知変数  $N$  は関数を表すことに注意する。

時刻 0 (つまり絵か描かれた時刻) の鉛<sub>210</sub> の含有率を  $N_0$  とする。  $N(0) = N_0$  である (初期条件)。

上の 2 つの式を満たす関数  $N(t)$  は一意に求まる:

$$N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$$

$N(t)$  の時刻  $t$  における (瞬間) 変化速度を  $\frac{dN(t)}{dt}$  と書くと,

$$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$$

このようなタイプの方程式を **微分方程式** とよぶ。これまでの方程式が、変数が未知の数を表していたのに対し、微分方程式の未知変数  $N$  は関数を表すことに注意する。

時刻 0 (つまり絵か描かれた時刻) の鉛<sub>210</sub> の含有率を  $N_0$  とする。  $N(0) = N_0$  である (初期条件)。

上の 2 つの式を満たす関数  $N(t)$  は一意に求まる:

$$N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$$

$N(t)$  の時刻  $t$  における (瞬間) 変化速度を  $\frac{dN(t)}{dt}$  と書くと,

$$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$$

このようなタイプの方程式を **微分方程式** とよぶ。これまでの方程式が、変数が未知の数を表していたのに対し、微分方程式の未知変数  $N$  は関数を表すことに注意する。

時刻 0 (つまり絵が描かれた時刻) の鉛<sub>210</sub> の含有率を  $N_0$  とする。 $N(0) = N_0$  である (**初期条件**)。

上の 2 つの式を満たす関数  $N(t)$  は一意に求まる:

$$N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$$

$N(t)$  の時刻  $t$  における (瞬間) 変化速度を  $\frac{dN(t)}{dt}$  と書くと,

$$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$$

このようなタイプの方程式を **微分方程式** とよぶ。これまでの方程式が、変数が未知の数を表していたのに対し、微分方程式の未知変数  $N$  は関数を表すことに注意する。

時刻 0 (つまり絵か描かれた時刻) の鉛<sub>210</sub> の含有率を  $N_0$  とする。  $N(0) = N_0$  である (**初期条件**) 。

上の 2 つの式を満たす関数  $N(t)$  は一意に求まる:

$$N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$$

$N(t)$  の時刻  $t$  における (瞬間) 変化速度を  $\frac{dN(t)}{dt}$  と書くと,

$$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$$

このようなタイプの方程式を **微分方程式** とよぶ。これまでの方程式が、変数が未知の数を表していたのに対し、微分方程式の未知変数  $N$  は関数を表すことに注意する。

時刻 0 (つまり絵か描かれた時刻) の鉛<sub>210</sub> の含有率を  $N_0$  とする。  $N(0) = N_0$  である (**初期条件**) 。

上の 2 つの式を満たす関数  $N(t)$  は一意に求まる:

$$N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$$

変量（変数） $t$ の値につれて値の変化するものを関数とよぶ。

関数という名称の由来：関数は昔は“函数”とも書いた。関数のもとの言葉は、(英語では) function だが、「函数」は中国で作られた訳語で、中国語読みは“function”に非常に近いものになる、ということである。

$N$  という名前の関数の変数が  $t$  のとき、これを  $N(t)$  とあらわす。たとえば、自動販売機はコインを入れると、商品を出したり、おつりを出したりするが、上の関数とのアナロジーでは、自動販売機は、挿入するコインの関数で、その返してくる値は、商品を出したりおつりを出したりという動作である。

$N(t)$  という書き方のカッコは、自動販売機のコインを挿入するスロット（穴）の表示のようなものと言える。

ここでの応用例の  $N(t)$  では  $t$  は時間をあらわすから、関数  $N(t)$  のここでのイメージは、時間  $t$  が変化するにつれて値  $N(t)$ （同位元素の数）が変化してゆく、というようなものになる。



変量 (変数)  $t$  の値につれて値の変化するものを 関数 とよぶ。

関数という名称の由来: 関数は昔は“函数”とも書いた。関数のもとの言葉は、(英語では) function だが、「函数」は中国で作られた訳語で、中国語読みは“function”に非常に近いものになる、ということである。

$N$  という名前の関数の変数が  $t$  のとき、これを  $N(t)$  とあらわす。たとえば、自動販売機はコインを入れると、商品を出したり、おつりを出したりするが、上の関数とのアナロジーでは、自動販売機は、挿入するコインの関数で、その返してくる値は、商品を出したりおつりを出したりという動作である。

$N(t)$  という書き方のカッコは、自動販売機のコインを挿入するスロット (穴) の表示のようなものと言える。

ここでの応用例の  $N(t)$  では  $t$  は時間をあらわすから、関数  $N(t)$  のここでのイメージは、時間  $t$  が変化するにつれて値  $N(t)$  (同位元素の数) が変化してゆく、というようなものになる。

変量（変数） $t$  の値につれて値の変化するものを **関数** とよぶ。

**関数という名称の由来**：関数は昔は“函数”とも書いた。関数のもとの言葉は、(英語では) function だが、「函数」は中国で作られた訳語で、中国語読みは“function”に非常に近いものになる、ということである。

$N$  という名前の関数の変数が  $t$  のとき、これを  $N(t)$  とあらわす。たとえば、自動販売機はコインを入れると、商品を出したり、おつりを出したりするが、上の関数とのアナロジーでは、自動販売機は、挿入するコインの関数で、その返してくる値は、商品を出したりおつりを出したりという動作である。

$N(t)$  という書き方のカッコは、自動販売機のコインを挿入するスロット（穴）の表示のようなものと言える。

ここでの応用例の  $N(t)$  では  $t$  は時間をあらわすから、関数  $N(t)$  のここでのイメージは、時間  $t$  が変化するにつれて値  $N(t)$ （同位元素の数）が変化してゆく、というようなものになる。

変量（変数） $t$ の値につれて値の変化するものを関数とよぶ。

関数という名称の由来：関数は昔は“函数”とも書いた。関数のもとの言葉は、(英語では) function だが、「函数」は中国で作られた訳語で、中国語読みは“function”に非常に近いものになる、ということである。

$N$  という名前の関数の変数が  $t$  のとき、これを  $N(t)$  とあらわす。たとえば、自動販売機はコインを入れると、商品を出したり、おつりを出したりするが、上の関数とのアナロジーでは、自動販売機は、挿入するコインの関数で、その返してくる値は、商品を出したりおつりを出したりという動作である。

$N(t)$  という書き方のカッコは、自動販売機のコインを挿入するスロット（穴）の表示のようなものと言える。

ここでの応用例の  $N(t)$  では  $t$  は時間をあらわすから、関数  $N(t)$  のここでのイメージは、時間  $t$  が変化するにつれて値  $N(t)$ （同位元素の数）が変化してゆく、というようなものになる。

変量（変数） $t$  の値につれて値の変化するものを **関数** とよぶ。

**関数という名称の由来**：関数は昔は“函数”とも書いた。関数のもとの言葉は、(英語では) function だが、「函数」は中国で作られた訳語で、中国語読みは“function”に非常に近いものになる、ということである。

$N$  という名前の関数の変数が  $t$  のとき、これを  $N(t)$  とあらわす。たとえば、自動販売機はコインを入れると、商品を出したり、おつりを出したりするが、上の関数とのアナロジーでは、自動販売機は、挿入するコインの関数で、その返してくる値は、商品を出したりおつりを出したりという動作である。

$N(t)$  という書き方のカッコは、自動販売機のコインを挿入するスロット（穴）の表示のようなものと言える。

ここでの応用例の  $N(t)$  では  $t$  は時間をあらわすから、関数  $N(t)$  のここでのイメージは、時間  $t$  が変化するにつれて値  $N(t)$ （同位元素の数）が変化してゆく、というようなものになる。

変量 (変数)  $t$  の値につれて値の変化するものを **関数** とよぶ。

**関数という名称の由来:** 関数は昔は“函数”とも書いた。関数のもとの言葉は、(英語では) function だが、「函数」は中国で作られた訳語で、中国語読みは“function”に非常に近いものになる、ということである。

$N$  という名前の関数の変数が  $t$  のとき、これを  $N(t)$  とあらわす。たとえば、自動販売機はコインを入れると、商品を出したり、おつりを出したりするが、上の関数とのアナロジーでは、自動販売機は、挿入するコインの関数で、その返してくる値は、商品を出したりおつりを出したりという動作である。

$N(t)$  という書き方のカッコは、自動販売機のコインを挿入するスロット (穴) の表示のようなものと言える。

ここでの応用例の  $N(t)$  では  $t$  は時間をあらわすから、関数  $N(t)$  のここでのイメージは、時間  $t$  が変化するにつれて値  $N(t)$  (同位元素の数) が変化してゆく、というようなものになる。

# 微分と導関数

数理科学・微分と導関数 (8/14)

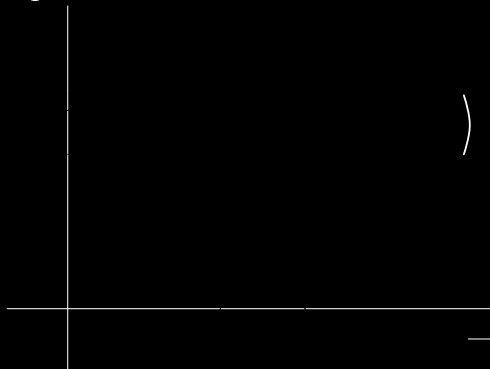
「関数  $N(t)$  の時刻  $t$  における（瞬間）変化速度を  $\frac{dN(t)}{dt}$  と書く」と言ったが，“（瞬間）変化速度”をどうとらえればいいのかを考えてみる。関数  $N(t)$  の変数  $t$  が  $t_0$  から  $t_0 + h$  まで変化したときの  $N(t)$  の値の（平均）変化速度は、 $\frac{N(t_0 + h) - N(t_0)}{h}$  とあらわせる。



$$\left. \vphantom{\frac{dN(t)}{dt}} \right) N(t_0 + h) - N(t_0)$$

$h$

「関数  $N(t)$  の時刻  $t$  における（瞬間）変化速度を  $\frac{dN(t)}{dt}$  と書く」と言ったが，“（瞬間）変化速度”をどうとらえればいいのかを考えてみる。関数  $N(t)$  の変数  $t$  が  $t_0$  から  $t_0 + h$  まで変化したときの  $N(t)$  の値の（平均）変化速度は、 $\frac{N(t_0 + h) - N(t_0)}{h}$  とあらわせる。



$$N(t_0 + h) - N(t_0)$$

$h$

関数  $N(t)$  の変数  $t$  が  $t_0$  から  $t_0 + h$  まで変化したときの  $N(t)$  の値の（平均）変化速度は、
$$\frac{N(t_0 + h) - N(t_0)}{h}$$
 とあらせる。

$h$  をどんどん 0 に近づけると、この値がどんどん近づいてゆく先（極限 limit） $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{N(t_0 + h) - N(t_0)}{h}$  を  $N(t)$  の時刻  $t_0$  での瞬間速度と考えてよい。

各時刻  $t$  に対して、 $N(t)$  のその時刻での（この意味での）瞬間速度を返す関数を  $N(t)$  の微分、または、 $N(t)$  の導関数 とよび、
$$\frac{dN(t)}{dt}$$
 とあらわす。（文字  $d$  は differential（微差）からのものじり）



関数  $N(t)$  の変数  $t$  が  $t_0$  から  $t_0 + h$  まで変化したときの  $N(t)$  の値の（平均）変化速度は、 $\frac{N(t_0 + h) - N(t_0)}{h}$  とあらせる。

$h$  をどんどん 0 に近づけると、この値がどんどん近づいてゆく先（極限 limit） $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{N(t_0 + h) - N(t_0)}{h}$  を  $N(t)$  の時刻  $t_0$  での瞬間速度と考えてよい。

各時刻  $t$  に対して、 $N(t)$  のその時刻での（この意味での）瞬間速度を返す関数を  $N(t)$  の微分、または、 $N(t)$  の導関数とよび、 $\frac{dN(t)}{dt}$  とあらわす。（文字  $d$  は differential（微差）からのものじり）

関数  $N(t)$  の変数  $t$  が  $t_0$  から  $t_0 + h$  まで変化したときの  $N(t)$  の値の（平均）変化速度は、 $\frac{N(t_0 + h) - N(t_0)}{h}$  とあらせる。

$h$  をどんどん 0 に近づけると、この値がどんどん近づいてゆく先（極限 limit） $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{N(t_0 + h) - N(t_0)}{h}$  を  $N(t)$  の時刻  $t_0$  での瞬間速度と考えてよい。

各時刻  $t$  に対して、 $N(t)$  のその時刻での（この意味での）瞬間速度を返す関数を  $N(t)$  の微分、または、 $N(t)$  の導関数とよび、 $\frac{dN(t)}{dt}$  とあらわす。（文字  $d$  は differential（微差）からのものじり）

$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$  と、初期条件  $N(0) = N_0$  を満たす関数

$N(t)$  は  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  に一意に決まると言ったが、この最後の式についてさらに説明を加える。

関数をあらわしている式での  $N_0$  という定数は、この解が  $N(0) = N_0$  という要請を満たす必要から付け加えられているものである。

$e$  は、定数  $\pi$  と同じように重要な役割をはたす定数である。

$$\pi = 3.141592653589793 \dots$$

$$e = 2.718281828459045 \dots$$

$e$  は  $\pi$  と同様、無理数で、どんな有理数を係数とする方程式の解にもなっていない（つまり超越数である）ことが知られている（これに対し、 $\sqrt{2}$  は無理数だが、 $x^2 - 2 = 0$  の解なので超越数でない）

$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$  と、初期条件  $N(0) = N_0$  を満たす関数

$N(t)$  は  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  に一意に決まると言ったが、この最後の式についてさらに説明を加える。

関数をあらわしている式での  $N_0$  という定数は、この解が  $N(0) = N_0$  という要請を満たす必要から付け加えられているものである。

$e$  は、定数  $\pi$  と同じように重要な役割をはたす定数である。

$$\pi = 3.141592653589793 \dots$$

$$e = 2.718281828459045 \dots$$

$e$  は  $\pi$  と同様、無理数で、どんな有理数を係数とする方程式の解にもなっていない（つまり超越数である）ことが知られている（これに対し、 $\sqrt{2}$  は無理数だが、 $x^2 - 2 = 0$  の解なので超越数でない）

$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$  と、初期条件  $N(0) = N_0$  を満たす関数

$N(t)$  は  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  に一意に決まると言ったが、この最後の式についてさらに説明を加える。

関数をあらわしている式での  $N_0$  という定数は、この解が  $N(0) = N_0$  という要請を満たす必要から付け加えられているものである。

$e$  は、定数  $\pi$  と同じように重要な役割をはたす定数である。

$$\pi = 3.141592653589793 \dots$$

$$e = 2.718281828459045 \dots$$

$e$  は  $\pi$  と同様、無理数で、どんな有理数を係数とする方程式の解にもなっていない（つまり超越数である）ことが知られている（これに対し、 $\sqrt{2}$  は無理数だが、 $x^2 - 2 = 0$  の解なので超越数でない）

$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$  と、初期条件  $N(0) = N_0$  を満たす関数

$N(t)$  は  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  に一意に決まると言ったが、この最後の式についてさらに説明を加える。

関数をあらわしている式での  $N_0$  という定数は、この解が  $N(0) = N_0$  という要請を満たす必要から付け加えられているものである。

$e$  は、定数  $\pi$  と同じように重要な役割をはたす定数である。

$$\pi = 3.141592653589793 \dots$$

$$e = 2.718281828459045 \dots$$

$e$  は  $\pi$  と同様、無理数で、どんな有理数を係数とする方程式の解にもなっていない（つまり超越数である）ことが知られている（これに対し、 $\sqrt{2}$  は無理数だが、 $x^2 - 2 = 0$  の解なので超越数でない）

$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$  と、初期条件  $N(0) = N_0$  を満たす関数

$N(t)$  は  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  に一意に決まると言ったが、この最後の式についてさらに説明を加える。

関数をあらわしている式での  $N_0$  という定数は、この解が  $N(0) = N_0$  という要請を満たす必要から付け加えられているものである。

$e$  は、定数  $\pi$  と同じように重要な役割をはたす定数である。

$$\pi = 3.141592653589793 \dots$$

$$e = 2.718281828459045 \dots$$

$e$  は  $\pi$  と同様、無理数で、どんな有理数を係数とする方程式の解にもなっていない（つまり超越数である）ことが知られている（これに対し、 $\sqrt{2}$  は無理数だが、 $x^2 - 2 = 0$  の解なので超越数でない）

$a$  を正の実数として、 $x$  を実数とする（負でもよい）とき、 $a^x$  で  $a$  の  $x$  乗をあらわす。

$x$  が正の自然数（ $x = 1, 2, 3, \dots$ ）のときには、

$$a^x = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{x \text{ 回}}$$

である。

自然数の範囲での  $a^x$  は、次の3つの性質を満たす：

◎ 1  $a^1 = a$       ◎ 2  $a^{x+y} = a^x \cdot a^y$       ◎ 3  $a^{xy} = (a^x)^y$

$$\text{◎ 2: } a^{x+y} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{x+y \text{ 回}} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_x \cdot \underbrace{a \times \cdots \times a}_y = a^x \cdot a^y$$

$$\text{◎ 3: } a^{xy} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{xy \text{ 回}} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_x \times \cdots \times \underbrace{a \times \cdots \times a}_x = (a^x)^y$$



$a$  を正の実数として、 $x$  を実数とする（負でもよい）とき、 $a^x$  で  $a$  の  $x$  乗をあらわす。

$x$  が正の自然数（ $x = 1, 2, 3, \dots$ ）のときには、

$$a^x = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{x \text{ 回}}$$

である。

自然数の範囲での  $a^x$  は、次の3つの性質を満たす：

◎ 1  $a^1 = a$       ◎ 2  $a^{x+y} = a^x \cdot a^y$       ◎ 3  $a^{xy} = (a^x)^y$

$$\text{◎ 2: } a^{x+y} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{x+y \text{ 回}} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_x \cdot \underbrace{a \times \cdots \times a}_y = a^x \cdot a^y$$

$$\text{◎ 3: } a^{xy} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{xy \text{ 回}} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_x \times \cdots \times \underbrace{a \times \cdots \times a}_x = (a^x)^y$$

$a$  を正の実数として、 $x$  を実数とする（負でもよい）とき、 $a^x$  で  $a$  の  $x$  乗をあらわす。

$x$  が正の自然数（ $x = 1, 2, 3, \dots$ ）のときには、

$$a^x = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{x \text{ 回}}$$

である。

自然数の範囲での  $a^x$  は、次の3つの性質を満たす：

◎ 1  $a^1 = a$       ◎ 2  $a^{x+y} = a^x \cdot a^y$       ◎ 3  $a^{xy} = (a^x)^y$

◎ 2:  $a^{x+y} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{x+y \text{ 回}} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_x \cdot \underbrace{a \times \cdots \times a}_y = a^x \cdot a^y$

◎ 3:  $a^{xy} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{xy \text{ 回}} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_x \times \cdots \times \underbrace{a \times \cdots \times a}_x = (a^x)^y$

$a$  を正の実数として、 $x$  を実数とする（負でもよい）とき、 $a^x$  で  $a$  の  $x$  乗をあらわす。

$x$  が正の自然数（ $x = 1, 2, 3, \dots$ ）のときには、

$$a^x = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{x \text{ 回}}$$

である。

自然数の範囲での  $a^x$  は、次の3つの性質を満たす：

◎ 1  $a^1 = a$       ◎ 2  $a^{x+y} = a^x \cdot a^y$       ◎ 3  $a^{xy} = (a^x)^y$

◎ 2:  $a^{x+y} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{x+y \text{ 回}} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_x \cdot \underbrace{a \times \cdots \times a}_y = a^x \cdot a^y$

◎ 3:  $a^{xy} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{xy \text{ 回}} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_x \times \cdots \times \underbrace{a \times \cdots \times a}_x = (a^x)^y$

$a$  を正の実数として、 $x$  を実数とする（負でもよい）とき、 $a^x$  で  $a$  の  $x$  乗をあらわす。

$x$  が正の自然数（ $x = 1, 2, 3, \dots$ ）のときには、

$$a^x = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{x \text{ 回}}$$

である。

自然数の範囲での  $a^x$  は、次の3つの性質を満たす：

◎ 1  $a^1 = a$       ◎ 2  $a^{x+y} = a^x \cdot a^y$       ◎ 3  $a^{xy} = (a^x)^y$

◎ 2:  $a^{x+y} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{x+y \text{ 回}} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_x \cdot \underbrace{a \times \cdots \times a}_y = a^x \cdot a^y$

◎ 3:  $a^{xy} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{xy \text{ 回}} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_x \times \cdots \times \underbrace{a \times \cdots \times a}_x = (a^x)^y$

$a$  を正の実数として、 $x$  を実数とする（負でもよい）とき、 $a^x$  で  $a$  の  $x$  乗をあらわす。

$x$  が正の自然数（ $x = 1, 2, 3, \dots$ ）のときには、

$$a^x = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{x \text{ 回}}$$

である。

自然数の範囲での  $a^x$  は、次の3つの性質を満たす：

◎ 1  $a^1 = a$       ◎ 2  $a^{x+y} = a^x \cdot a^y$       ◎ 3  $a^{xy} = (a^x)^y$

$$\text{◎ 2: } a^{x+y} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{x+y \text{ 回}} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_x \cdot \underbrace{a \times \cdots \times a}_y = a^x \cdot a^y$$

$$\text{◎ 3: } a^{xy} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_{xy \text{ 回}} = \underbrace{a \times \cdots \times a}_x \times \cdots \times \underbrace{a \times \cdots \times a}_x = (a^x)^y$$

- 1  $a^0 = 1$
- 2  $a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}$ , ただし  $m, n$  は正の整数
- 3  $a^{-\frac{m}{n}} = \frac{1}{\sqrt[n]{a^m}}$ , ただし  $m, n$  は正の整数

とすると,  $a^x$  は◎ 1, ◎ 2, ◎ 3 を満たすように, 有理数 (分数であらわせる数) の全体に拡張できるが, この拡張は◎ 1, ◎ 2, ◎ 3 を満たす  $a^x$  の有理数  $x$  への唯一の拡張である.

さらに任意の (有理数とは限らない) 実数  $x$  に対する  $a^x$  を,  $x$  にどんどん近づいてゆく有理数列  $x_1, x_2, x_3, \dots$  を選んでおき, 有理数に対する  $a^x$  の定義を使って

- 4  $a^x = \lim_{n \rightarrow \infty} a^{x_n}$

と定義できる (特に, この定義による  $a^x$  の値は  $x$  にどんどん近づいてゆく有理数列  $x_1, x_2, x_3, \dots$  の選び方によらない). この定義は, 自然数上の  $a^x$  の, ◎ 1, ◎ 2, ◎ 3 を満たし, なめらかに値が変化する (つまり連続的である) ような唯一の拡張となっている. 前出の  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  での  $e^{-\lambda t}$  は, ここでの  $a^x$  で  $a$  を  $e$ ,  $x$  を  $-\lambda t$  としたものである.

- 1  $a^0 = 1$
- 2  $a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}$ , ただし  $m, n$  は正の整数
- 3  $a^{-\frac{m}{n}} = \frac{1}{\sqrt[n]{a^m}}$ , ただし  $m, n$  は正の整数

とすると,  $a^x$  は◎1, ◎2, ◎3を満たすように, 有理数(分数であらわせる数)の全体に拡張できるが, この拡張は◎1, ◎2, ◎3を満たす  $a^x$  の有理数  $x$  への唯一の拡張である.

さらに任意の(有理数とは限らない)実数  $x$  に対する  $a^x$  を,  $x$  にどんどん近づいてゆく有理数列  $x_1, x_2, x_3, \dots$  を選んでおき, 有理数に対する  $a^x$  の定義を使って

- 4  $a^x = \lim_{n \rightarrow \infty} a^{x_n}$

と定義できる(特に, この定義による  $a^x$  の値は  $x$  にどんどん近づいてゆく有理数列  $x_1, x_2, x_3, \dots$  の選び方によらない). この定義は, 自然数上の  $a^x$  の, ◎1, ◎2, ◎3を満たし, なめらかに値が変化する(つまり連続的である)ような唯一の拡張となっている. 前出の  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  での  $e^{-\lambda t}$  は, ここでの  $a^x$  で  $a$  を  $e$ ,  $x$  を  $-\lambda t$  としたものである.

- 1  $a^0 = 1$
- 2  $a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}$ , ただし  $m, n$  は正の整数
- 3  $a^{-\frac{m}{n}} = \frac{1}{\sqrt[n]{a^m}}$ , ただし  $m, n$  は正の整数

とすると,  $a^x$  は◎ 1, ◎ 2, ◎ 3 を満たすように, 有理数 (分数であらわせる数) の全体に拡張できるが, この拡張は◎ 1, ◎ 2, ◎ 3 を満たす  $a^x$  の有理数  $x$  への唯一の拡張である.

さらに任意の (有理数とは限らない) 実数  $x$  に対する  $a^x$  を,  $x$  にどんどん近づいてゆく有理数列  $x_1, x_2, x_3, \dots$  を選んでおき, 有理数に対する  $a^x$  の定義を使って

- 4  $a^x = \lim_{n \rightarrow \infty} a^{x_n}$

と定義できる (特に, この定義による  $a^x$  の値は  $x$  にどんどん近づいてゆく有理数列  $x_1, x_2, x_3, \dots$  の選び方によらない). この定義は, 自然数上の  $a^x$  の, ◎ 1, ◎ 2, ◎ 3 を満たし, なめらかに値が変化する (つまり連続的である) ような唯一の拡張となっている. 前出の  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  での  $e^{-\lambda t}$  は, ここでの  $a^x$  で  $a$  を  $e$ ,  $x$  を  $-\lambda t$  としたものである.



- 1  $a^0 = 1$
- 2  $a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}$ , ただし  $m, n$  は正の整数
- 3  $a^{-\frac{m}{n}} = \frac{1}{\sqrt[n]{a^m}}$ , ただし  $m, n$  は正の整数

とすると,  $a^x$  は◎ 1, ◎ 2, ◎ 3 を満たすように, 有理数 (分数であらわせる数) の全体に拡張できるが, この拡張は◎ 1, ◎ 2, ◎ 3 を満たす  $a^x$  の有理数  $x$  への唯一の拡張である.

さらに任意の (有理数とは限らない) 実数  $x$  に対する  $a^x$  を,  $x$  にどんどん近づいてゆく有理数列  $x_1, x_2, x_3, \dots$  を選んでおき, 有理数に対する  $a^x$  の定義を使って

- 4  $a^x = \lim_{n \rightarrow \infty} a^{x_n}$

と定義できる (特に, この定義による  $a^x$  の値は  $x$  にどんどん近づいてゆく有理数列  $x_1, x_2, x_3, \dots$  の選び方によらない). この定義は, 自然数上の  $a^x$  の, ◎ 1, ◎ 2, ◎ 3 を満たし, なめらかに値が変化する (つまり連続的である) ような唯一の拡張となっている. 前出の  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  での  $e^{-\lambda t}$  は, ここでの  $a^x$  で  $a$  を  $e$ ,  $x$  を  $-\lambda t$  としたものである.

- 1  $a^0 = 1$
- 2  $a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}$ , ただし  $m, n$  は正の整数
- 3  $a^{-\frac{m}{n}} = \frac{1}{\sqrt[n]{a^m}}$ , ただし  $m, n$  は正の整数

とすると,  $a^x$  は◎ 1, ◎ 2, ◎ 3 を満たすように, 有理数 (分数であらわせる数) の全体に拡張できるが, この拡張は◎ 1, ◎ 2, ◎ 3 を満たす  $a^x$  の有理数  $x$  への唯一の拡張である.

さらに任意の (有理数とは限らない) 実数  $x$  に対する  $a^x$  を,  $x$  にどんどん近づいてゆく有理数列  $x_1, x_2, x_3, \dots$  を選んでおき, 有理数に対する  $a^x$  の定義を使って

- 4  $a^x = \lim_{n \rightarrow \infty} a^{x_n}$

と定義できる (特に, この定義による  $a^x$  の値は  $x$  にどんどん近づいてゆく有理数列  $x_1, x_2, x_3, \dots$  の選び方によらない). この定義は, 自然数上の  $a^x$  の, ◎ 1, ◎ 2, ◎ 3 を満たし, なめらかに値が変化する (つまり連続的である) ような唯一の拡張となっている. 前出の  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  での  $e^{-\lambda t}$  は, ここでの  $a^x$  で  $a$  を  $e$ ,  $x$  を  $-\lambda t$  としたものである.

# 経過時間の算出

$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$  と、初期条件  $N(0) = N_0$  を満たす関数

$N(t)$  は  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  に一意に決まる。

現在の時刻（つまり絵が描かれてから経った時間）を  $t_1$  として現在の鉛<sub>210</sub>の含有率を  $N_1$  とすると、 $N(t_1) = N_1$  だから、上の式から、

$$N_1 = N_0 e^{-\lambda t_1}$$

これを  $t_1$  について解くと、

$$t_1 = -\frac{1}{\lambda} \log \frac{N_1}{N_0}$$

問題点: 鉛<sub>210</sub> では  $N_0$  が決定できない。

# 経過時間の算出

$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$  と、初期条件  $N(0) = N_0$  を満たす関数

$N(t)$  は  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  に一意に決まる。

現在の時刻（つまり絵が描かれてから経った時間）を  $t_1$  として現在の鉛<sub>210</sub>の含有率を  $N_1$  とすると、 $N(t_1) = N_1$  だから、上の式から、

$$N_1 = N_0 e^{-\lambda t_1}$$

これを  $t_1$  について解くと、

$$t_1 = -\frac{1}{\lambda} \log \frac{N_1}{N_0}$$

問題点: 鉛<sub>210</sub> では  $N_0$  が決定できない。

## 経過時間の算出

$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$  と、初期条件  $N(0) = N_0$  を満たす関数

$N(t)$  は  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  に一意に決まる。

現在の時刻（つまり絵が描かれてから経った時間）を  $t_1$  として現在の鉛<sub>210</sub>の含有率を  $N_1$  とすると、 $N(t_1) = N_1$  だから、上の式から、

$$N_1 = N_0 e^{-\lambda t_1}$$

これを  $t_1$  について解くと、

$$t_1 = -\frac{1}{\lambda} \log \frac{N_1}{N_0}$$

問題点: 鉛<sub>210</sub> では  $N_0$  が決定できない。

## 経過時間の算出

$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$  と、初期条件  $N(0) = N_0$  を満たす関数

$N(t)$  は  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  に一意に決まる。

現在の時刻（つまり絵が描かれてから経った時間）を  $t_1$  として現在の鉛<sub>210</sub>の含有率を  $N_1$  とすると、 $N(t_1) = N_1$  だから、上の式から、

$$N_1 = N_0 e^{-\lambda t_1}$$

これを  $t_1$  について解くと、

$$t_1 = -\frac{1}{\lambda} \log \frac{N_1}{N_0}$$

問題点: 鉛<sub>210</sub> では  $N_0$  が決定できない。

## 経過時間の算出

$\frac{dN(t)}{dt} = -\lambda N(t)$  と、初期条件  $N(0) = N_0$  を満たす関数

$N(t)$  は  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$  に一意に決まる。

現在の時刻（つまり絵が描かれてから経った時間）を  $t_1$  として現在の鉛<sub>210</sub>の含有率を  $N_1$  とすると、 $N(t_1) = N_1$  だから、上の式から、

$$N_1 = N_0 e^{-\lambda t_1}$$

これを  $t_1$  について解くと、

$$t_1 = -\frac{1}{\lambda} \log \frac{N_1}{N_0}$$

問題点: 鉛<sub>210</sub> では  $N_0$  が決定できない。

終