

## 線形代数 1: 第4回目の講義の宿題の課題 + 解答例と解説

担当: 瀧野 昌

2020年第1クォーター (2020年06月05日 11:16版)

以下は、2020年第1クォーター開講の線形代数1の第4回目の講義の宿題の課題です。  
BEEFの講義のコースのページ

[第1クォーター][1U742][1G742] 線形代数1 T 電気 (学番: 301-363)

の「アナウンスメント」の「宿題のレポートの作成方法」に従って提出してください  
(提出期限: 2020/06/02/23:59).

このプリントのファイルは、

<http://fuchino.ddo.jp/kobe/lin-alg-1-2-2020-ss-report-4.pdf>

としてダウンロードできます。提出期限後に、ファイルを拡張して解答例とコメントを書き加えます。

$$(1) \varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4 \text{ は線型写像で, } \varphi\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \varphi\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \varphi\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ となるものとする.}$$

る.  $\varphi = \varphi_A$  となる行列 ( $\varphi$  の表現行列) を求めよ (“ $\varphi_A$ ” という記法は、前の講義でも出てきていますが、今回の講義では、第4回目の virtual な板書 (1/2) の補題 4.1 で説明してあります.)

- (2) (a)  $xy$ -平面上の角度  $\theta$  の原点を中心とする回転, に続けて (b)  $yz$  平面上での角度  $\eta$  の原点を中心とする回転, を施す, という操作に分解できるような3次元空間の原点を中心とした回転の表現行列を求めよ.

## 解答例と解説

(1):  $\varphi$  の線形性から,

$$\varphi\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \varphi\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \varphi\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) - \varphi\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix},$$

$$\varphi\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \varphi\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \varphi\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) - \varphi\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ -3 \end{bmatrix} \text{ である, したがって}$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -3 & 3 & 0 \end{bmatrix} \text{ が求めるものである.}$$

検算:

$$\varphi_A\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -3 & 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \varphi_A\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -3 & 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix},$$

$$\varphi_A\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -3 & 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ だから, 確かにこの行列が求めるようなものになって}$$

いる.

(2):  $xy$ -平面上の原点を中心とした角度  $\theta$  の回転と,  $yz$ -平面上での原点を中心とした角度  $\eta$  の回転

の表現行列はそれぞれ,  $\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \eta & -\sin \eta \\ 0 & \sin \eta & \cos \eta \end{bmatrix}$  だから, これらの (この順序での)

合成に対応する行列は,

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \eta & -\sin \eta \\ 0 & \sin \eta & \cos \eta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \cos \eta \sin \theta & \cos \eta \cos \theta & -\sin \eta \\ \sin \eta \sin \theta & \sin \eta \cos \theta & \cos \eta \end{bmatrix}$$

(行列のかけ算の順序に注意)